

TEMA PENULISAN ILMIAH JURUSAN SISTEM INFORMASI

1. Aplikasi Pembelajaran.

- 1.1. Aplikasi Pembelajaran Fuel Injection Untuk Sepeda Motor Berbasis Android .
- 1.2. Aplikasi Pembelajaran IPA Sekolah Dasar Kelas 1 Menggunakan Macromedia Flash 8 .
- 1.3. Aplikasi Pembelajaran Mengenal Sistem Ekskresi Manusia Menggunakan Macromedia Flash 8.0.
- 1.4. Pembuatan Website E-Learning SMA Dengan Menggunakan Adobe Dreamweaver.
- 1.5. Multimedia Pembelajaran Interaktif Fisika Biokimia.
- 1.6. Aplikasi Multimedia Pembelajaran Kimia Tingkat SMA.
- 1.7. Aplikasi Ensiklopedia Pengenalan Indera Mata Menggunakan Macromedia Flash 8.
- 1.8. Aplikasi Belajar Bahasa Jepang dan Perancis Untuk Anak Usia Dini.
- 1.9. Aplikasi E-Learning Pengenalan Budaya Indonesia Menggunakan Adobe Flash CS6.

2. Game.

- 2.1. Aplikasi Game Tower Defense Maritime Rush Pada Desktop Berbasis Windows.
- 2.2. Pengembangan Game Kabur Menggunakan Teknologi HTML 5 dan Javascript.
- 2.3. Pembuatan Games Mousehit Menggunakan Macromedia Flash 8.
- 2.4. Pembuatan Game Hangman Dengan Python.
- 2.5. Pembuatan Aplikasi Games Memory Menggunakan Macromedia Director.
- 2.6. Pembuatan Aplikasi Permainan Save A Friend Menggunakan Adobe Flash.
- 2.7. Game Edukasi Makan Sehat Tumbuh Besar Menggunakan Adobe Flash Pro CS 5.5.
- 2.8. Aplikasi Permainan Labirin Bagi Siswa Sekolah Dasar.
- 2.9. Pembuatan Game Horror Berbasis RPG Maker VX Ace.

3. Augmented Reality.

3.1.Pengenalan Instrumen Alat Musik Tradisional Gamelan Berbasis Augmented Reality.

3.2.Pembuatan Alat Peraga Pengenalan Tata Surya Pada Siswa Sekolah Dasar dengan Teknologi Augmented Reality.

3.3.Pengenalan Budaya Batik dengan Augmented Reality.

3.4.Pembuatan Objek 3d Model Peta Dki Jakarta Berbasis Augmented Reality.

3.5.Pembuatan Aplikasi Augmented reality Virtual Globe berbasis Android.

3.6.Implementasi Augmented Reality Pada Smartphone Android.

3.7.Aplikasi Augmented Reality Maket Perumahan Berbasis Desktop.

3.8.Aplikasi Scanner Harga Berbasis Augmented Reality.

3.9.Magic Book Pengenalan Hewan Dengan Teknologi Augmented Reality.

4. Website.

4.1.Pembuatan Website Bengkel Mulya Utama Motor dengan Menggunakan PHP dan MySQL.

4.2.Website Informasi Perusahaan Bus PO. Budiman Menggunakan Notepad++.

4.3.Aplikasi Hukum Pidana Islam dan KUHP Berbasis Website.

4.4.Pembuatan Website Lelang Online.

4.5.Aplikasi Web Administrasi Absen Dan Lembur Karyawan.

4.6.Web Kebudayaan Korea Selatan Menggunakan Php.

4.7.Aplikasi Informasi Web Penyewaan Mobil dan Travel Menggunakan PHP dan Mysql.

4.8.Website Distro Arpegioshop Menggunakan Pretashop dan Mysql.

4.9.Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Keluar Online Menggunakan PHP dan Mysql.

5. Aplikasi Mobile.

- 5.1. Aplikasi Mobile Edukatif 'Yuk Main Angklung' Berbasis Android.
- 5.2. Aplikasi Manajemen 'SMS Gateway' Sebagai Media Penyebaran Informasi.
- 5.3. Aplikasi UG Jlokasi Berbasis Mobile Android.
- 5.4. Aplikasi Kamus Indonesia-Perancis Berbasis Android.
- 5.5. Aplikasi Emergency Call Berbasis Android.
- 5.6. Aplikasi Informasi Rumah Sakit Di Wilayah Jakarta Menggunakan Java Android Pada Mobile System.
- 5.7. Aplikasi Pencarian Kuliner di Kota Depok Berbasis Android.
- 5.8. Aplikasi Penggolongan Hewan Berdasarkan Cara Perkembang Biakan Berbasis Android.
- 5.9. Aplikasi SMS Gateway pada Sekolah MAN Jakarta.

6. Perancangan Sistem Informasi.

- 6.1. Aplikasi Registrasi Dan Pengolahan Data Calon Siswa Baru Bimbingan Belajar Smart Kids Menggunakan Java Netbeans, Ireport Dan Microsoft Access.
- 6.2. Pembuatan Aplikasi Inventory Keluar Masuk Barang Menggunakan VB.NET dan SQL Server.
- 6.3. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Hijab Berbasis E-Commerce.
- 6.4. Sistem Informasi Penjualan Tas Menggunakan Vb.Net Dan Mysql.
- 6.5. Aplikasi Administrasi Toko Menggunakan Visual Basic.Net Dan Microsoft Access.
- 6.6. Sistem Informasi Penjualan Pada Koperasi Menggunakan Microsoft Visual Foxpro 9.0.
- 6.7. Aplikasi Penilaian Peserta Pelatihan Kegiatan Pengabdian Masyarakat Dengan Menggunakan Visual Basic.Net dan Mysql.
- 6.8. Sistem Informasi Penjualan Toko Motor Menggunakan Vb. Net 2010.
- 6.9. Aplikasi Perhitungan Laba Rugi Untuk UMKM dengan menggunakan MatLab 7.11.